

Instrukcja rozwiązywania testu – Zawody Szkolne

W trakcie zawodów można korzystać z własnego kalkulatora prostego. Zawody odbywają się w warunkach kontrolowanej samodzielności. Należy pamiętać, że za korzystanie z niedozwolonych pomocy, nieprzestrzeganie zasady samodzielności, zakłócanie przebiegu zawodów uczestnik zostanie zdyskwalifikowany.

Zawody Szkolne Olimpiady Statystycznej: test on-line, 29 pytań, 60 minut.

Z testu pisemnego Zawodów Okręgowych uczestnik może zdobyć łącznie **50 punktów** wg zasady:

- za pytania najłatwiejsze (część I Testu) - łącznie 18 pkt.
- za pytania łatwe (część II Testu) - łącznie 16 pkt.
- za pytania najtrudniejsze (część III Testu) - łącznie 16 pkt.

Rodzaje pytań i zasady punktacji za poszczególne typy pytań:

- pytania jednokrotnego wyboru (**tak/nie**) - można uzyskać **0 lub 0,4 pkt.**
 - Właściwe odpowiedzi należy zaznaczyć przez kliknięcie myszką w pustym polu przy wybranej odpowiedzi.
- Za pytania **jednokrotnego/wielokrotnego** wyboru możliwe jest uzyskanie od **0 do 2 punktów**. Zawsze **co najmniej jedna** odpowiedź jest prawidłowa. Można zaznaczyć od 1 do 4 odpowiedzi.
 - Klucz wskazuje, które z 4 odpowiedzi na pytanie powinny być wskazane jako prawidłowe i zaznaczone przez Uczestnika Olimpiady Statystycznej, a które powinny być pozostawione bez zaznaczenia jako odpowiedzi fałszywe, aby dostać komplet punktów (2 pkt.).
 - Punkty są naliczone poprzez zliczenie ilości zgodności odpowiedzi uczestnika do odpowiedzi z klucza.
 - 1 zgodność – 0,3 punktu za całe zadanie
 - 2 zgodności – 0,7 punktu za całe zadanie
 - 3 zgodności – 1,3 punktu za całe zadanie
 - 4 zgodności – 2 punkty za całe zadanie

Poniżej przykład: uczeń zaznaczył odpowiedzi a) i d) jako prawidłowe. Obok odpowiedzi Uczestnika znajduje się klucz odpowiedzi. Analiza udzielonych odpowiedzi i klucza pokazuje, że mamy dwie zgodności – uczeń prawidłowo wybrał odpowiedź d) jako prawdziwą i prawidłowo ocenił odpowiedź c) jako nieprawdziwą.

Odpowiedzi uczestnika:	klucz:	przyznane punkty:
a) <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	brak zgodności
b) <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	brak zgodności
c) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	zgodność
d) <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	zgodność

dwie zgodności dają 0,7 punktu za zadanie

- W pytaniach o **uszeregowanie** do obliczania wyników wykorzystany jest współczynnik korelacji rang Spearmana, dlatego też punktacja jest obliczana dla każdej kombinacji odpowiedzi oddzielnie. Aby aplikacja mogła policzyć punkty, konieczne jest **uszeregowanie wszystkich opcji odpowiedzi**. Zwróć uwagę, czy **kolejność** poszczególnych opcji odpowiedzi **nie powtarza się**. Jeśli uszeregowanie jest 100% zgodne z kluczem, to uczestnik otrzymuje 2 pkt. Wszystkie pośrednie warianty punktowe są możliwe.

Ważne

- **dokładnie** czytaj polecenia w zadaniach
- na każdym etapie rozwiązywania zadania dokonuj obliczeń z odpowiednią liczbą miejsc po przecinku, zgodnie z poleceniem
- aplikacja dokonuje autozapisu zaznaczonych odpowiedzi co kilka minut. Upewnij się, że **masz stabilne łącze internetowe** i że podczas pisania testu połączenie internetowe jest aktywne. Jeśli nie będzie podłączenia do sieci, zaznaczone odpowiedzi mogą się **nie zapisać!**